

GAMER INNOVADOR



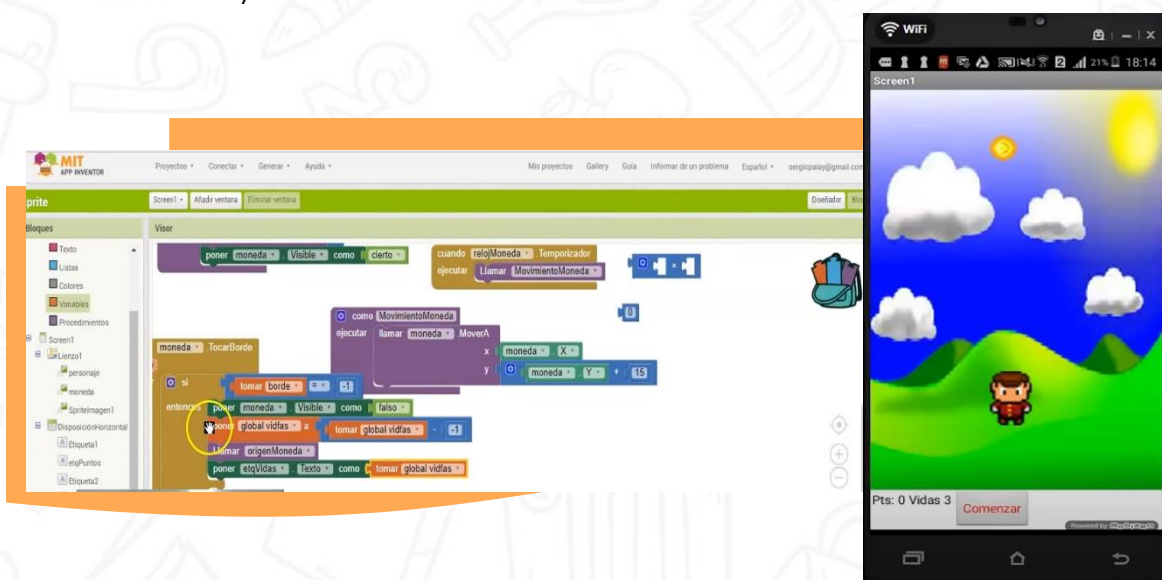
El curso de **GAMER INNOVADOR**, se desarrolla de la mano de App Inventor, que es un entorno de desarrollo de software para elaborar aplicaciones de juegos y otros entornos algorítmicos. Aquí, el estudiante creará un juego original el cual será simulado en su pc y podrá descargarlo en su Smartphone. Cuenta con un compilador que se agrupa por bloques y que da lugar a un lenguaje de programación.

CAPACIDADES:

- Crea aplicaciones por medio de bloques algorítmicos de manera intuitiva y gráfica.
- Dominio de bloques secuenciales para crear condicionales en un entorno.
- Incorpora un bosquejo de juego para el entorno animado de su escenario.
- Aplica conocimientos de pensamiento simulador en un pc.

REQUISITOS:

- PC o Chromebook.
- Conexión a internet.
- Cámara y audio.



TEMARIO

1. Configuración de un nuevo proyecto
 - Configurar un nuevo logo para proyecto.
2. Herramientas básicas de interfaz
 - Creación de pantalla de inicio – Screen.
 - Imagen de fondo – diseños.
3. Pantalla Splash
 - Estructurado de bloques e instrucciones.
4. Paletas, componentes y propiedades.
 - Panel de formatos: color y estilo del relleno y borde
 - Grosor y forma del trazo
5. Animaciones
 - Textos y botones
6. Condicionales en bloques.
 - Reglas y condicionales.
7. Simulado de juego.
8. Descarga de juego a Smartphone.
9. Presentación de proyecto.

PROGRAMACIÓN ACADÉMICA:

Inicio: martes 12/01/2021

Término: viernes 12/04/2021

Frecuencia días: martes y jueves

Horario: De 9:00 am a 12:00 pm.

Total de sesiones: 10

Martes	Jueves	Semanas	Sesiones	Horas por Sesión	Total Horas	Total Horas
12/01/2021	14/01/2021	Semana 1	2	4	8	40 Horas
19/01/2021	21/01/2021	Semana 2	2	4	8	
26/01/2021	28/01/2021	Semana 3	2	4	8	
02/02/2021	04/02/2021	Semana 4	2	4	8	
09/02/2021	11/02/2021	Semana 5	2	4	8	

Fecha de Clausura y cierre: viernes 12/02/2021

Hora: 10:00 am

Modalidad Virtual:

Se enviará enlace formal de ingreso a sus correos.