

ARQUIKIDS

ARQUITECTO CREATIVO



El programa de ARQUITECTO CREATIVO, es un curso de Expresión y Diseño Arquitectónico – SWEET HOME 3D, brinda a los estudiantes los conocimientos necesarios para el diseño de planos y proyectos inmobiliarios de manera rápida y eficaz utilizando herramientas de dibujo digital.

El programa de Sweet Home 3D, tiene por finalidad desarrollar habilidades matemáticas en el área de geometría en el manejo de sistema de coordenadas. El estudiante aplicará herramientas en la creación de planos de interiores, armando una casa con diferentes ambientes y elementos requeridos, posición de paredes, suelo y objetos mobiliarios aplicando coordenadas

CAPACIDADES

1. Organiza datos, formula, elabora, evalúa e implementa proyectos de inmobiliario y diseño creativo en planos.
2. Dibuja objetos arquitectónicos tridimensionalmente.
3. Aplica materiales, texturas, color y acabados a los espacios y objetos arquitectónicos.
4. Entiende y aplica con propiedad el software especializado para el desarrollo de diseños.
5. Interpreta el concepto de normas de diseños, medidas y posiciones de objetos en dibujo.
6. Utiliza técnicas de presentación para la visualización del proyecto arquitectónico tales como iluminación natural, artificial y sombras enfatizando las características del objeto.



TEMARIO

1. Espacio de trabajo y herramientas de dibujo
 - Interfaz gráfica de trabajo
 - Crear, abrir y guardar proyecto
 - Barra de herramientas y catálogo de muebles
2. Creación y edición de planos
 - Lista de muebles
3. Preferencias de trabajo
 - Dibujo de paredes
 - Crear habitaciones (suelo y techo)
4. Modificar posición de objetos y de sistema de coordenadas
 - Movimiento y ubicación de objetos de dibujo
5. Acercar y alejar visualización
 - Herramientas zoom
6. Dibujando habitaciones
 - Editar propiedades de paredes y suelo
7. Añadir puertas y ventanas
 - Colocar muebles
8. Descargar accesorios de la web
 - Importar mobiliario
 - Coloca accesorios de mobiliario
9. Modelos de texturas
 - Insertar texturas Sweet Home 3D
 - Texturas mapa de bits
10. Creación de niveles:
 - Sótano
 - Primer nivel
 - Segundo nivel
11. Exportar planos
 - Creando fotos de la vista 3d
 - Exportar plano extensión PDF
 - Exportar video de planos
12. Proyectos finales

REQUISITOS:

- PC o Chromebook.
- Conexión a internet.
- Cámara y audio.

PROGRAMACIÓN ACADÉMICA:

Inicio: martes 12/01/2021

Término: viernes 12/04/2021

Frecuencia días: sábados y una clase viernes de clausura.

Horario: De 9:00 am a 12:00 pm.

Total, de sesiones: 10

Sábados	Viernes	Semanas	Sesiones	Horas por Sesión	Total Horas
09/01/2021		Semana 1	1	4	24 Horas
16/01/2021		Semana 2	1	4	
23/01/2021		Semana 3	1	4	
30/01/2021		Semana 4	1	4	
06/02/2021		Semana 5	1	4	
	12/02/2021	Semana 6	1	4	

Fecha de Clausura y cierre: viernes 12/02/2021

Hora: 10:00 am

Modalidad Virtual:

Se enviará enlace formal de ingreso a sus correos.